



Lagpåmelding

&

Laghåndtering

En enkel guide til hvordan du melder på et lag i NMF SAS

Innhold

Innhold 2

1.	Finne lagkonkurranse	3
2.	Meld på nytt lag	4
3.	Meld på lag for sesongen.....	6
4.	Redigere påmelding eller melde av fra konkurranse	9
1.	Skape/Redigere sesonglag (For koordinatore)	10
2.	Redigere sesonglag (Lagleder).....	11

1. Lagpåmelding

1.1. Finne lagkonkurranse

Til å begynne med så må du finne den konkurransen som du skal melde deg på til. Dette gjør du gjennom å klikke på knappen «Påmelding til konkurranse» lengst oppe til venstre i hjørnet.



Etter at du har klikket på knappen så kommer det til å dukke opp en ny rute. Bruk de filtreringsmulighetene som finnes for å finne den lagkonkurransen som du vil melde deg på til.

Sök tävling

Tävlingnamn: 12 Timmars Legenduro | Heatnamn: Sök heat
Tävlingbana: Klågtorp | Gren: Enduro
Tävlingarrangör: FMCK Skövde | Serie: Sök serie
Tävlingklass: Sök tävlingssklass | Tävlingsstatus: Sök tävlingsstatus
Tävlingstyp: Sök tävlingstyp | Distrikt: Sök distrikt
Supervisor: Sök supervisor

Sök endast tävlingar som är öppna för anmälan
Sök endast kommande tävlingar

TR	Anmälan	Tävlingstag	Frändatum	Tomdatum	Gren	Status	Namn	Arrangör	Typ av tävling	Tävlingbana
	Redigera	Lagpåkänning	2013-04-27	2013-04-28	Enduro	Nationell	12 timmars Legenduro	FMCK Skövde	Typ 2	Klågtorp

De konkurranser som er lagkonkurranser kommer til å ha en link «Lagpåmelding» (1) i kolonnen «Konkurranselag» til forskjell fra de individuelle konkurransene som kun har kolonnen «Påmelding» med lenken «Meld på». For å melde på et lag til en konkurranse så klikker du på lenken «Lagpåmelding» (1).

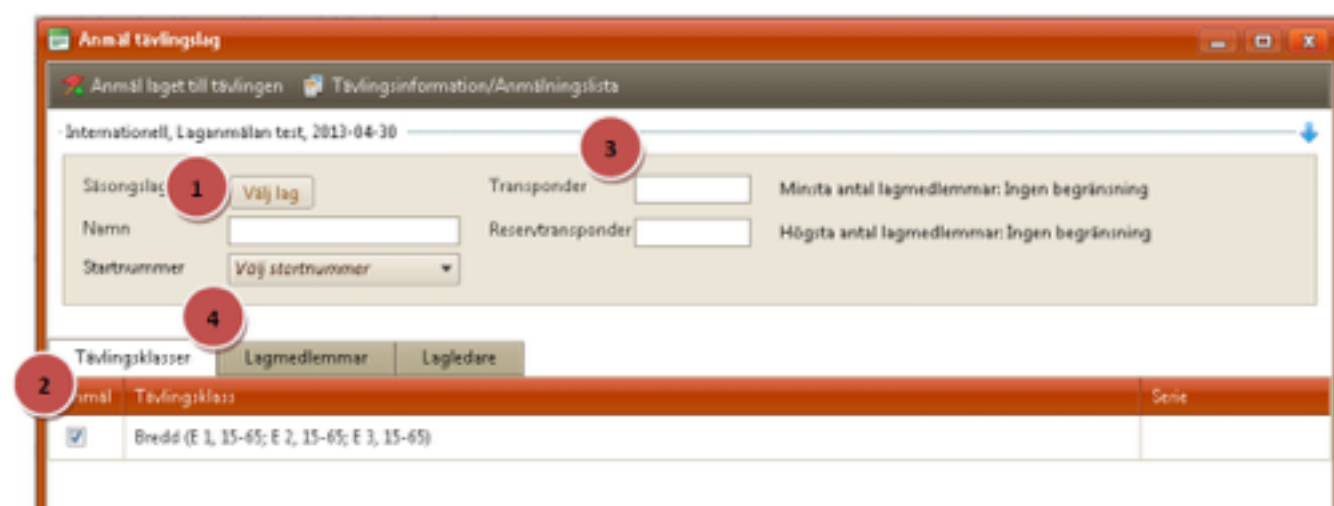
1.2. Meld på nytt lag

OBS! Glem ikke å sjekke TR innen du melder på ditt lag. Det kan det finnes viktig informasjon vedrørende lagpåmelding.

I det nye vinduet som åpnes så presenteres lag som du tidligere har meldt på til en konkurranse. I dette tilfellet har vi ikke meldt på noe lag tidligere, og vi ønsker å melde på et nytt lag til en konkurranse. Dette gjør vi gjennom å klikke på knappen «Meld på nytt lag til konkurransen» (1).



I det nye vinduet som åpnes begynner du med å fylle i ditt lagnavn i ruten «Navn» (1). Så fortsetter du med å velge den konkurranseklasse du vil delta i (2). Nå fyller du i lagets transpondernummer og reservetranspondernummer i rutene «Transponder» og «Reservetransponder» (3). Når all informasjon er fylt i så går du videre til fanen



«Lagmedlemmer» (4).

Her kan du legge til nye lagmedlemmer til laget ditt gjennom å klikke på «Legg til lagmedlem» (1). I den nye ruten som dukker opp, så søker du fram profilen til utøveren som du vil legge til, ok klikker så på utøverens rad for å legge til han/henne. Gjenta så alle utøvere som du vil legge til.

Internasjonell, Lagenmøllen test, 2013-04-30

Sørgslag: Vålg lag: Transponder: 55555555 Minsta antal lagmedlemmar: Ingen begrønning
 Namn: Test lag! Reservertansponder: 66666666 Högsta antal lagmedlemmar: Ingen begrønning
 Startnummer: 31 (Öppen (1-999))

Tävingsklasser: Lagmedlemmar Lagledare

Lägg till lagmedlem

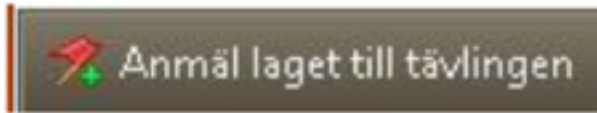
ID/GvernøTA	Førmann	Etternavn	Klubb	Innstillinger	Lagkaptein	Utlendik	Gått	Typ	Ta bort
71396	Oskar	Karlsson	Vålg klubb	Redigera	Aktivera	Nej	Nej	Förare	

Når utøverne har blitt lagt til så fyller du også på med informasjon om disse. Begynn med å velge klubb i rullgardinsmenyen «Klubb» (1). Gjennom å skrive i ruten kan du la systemet søke fram klubben i stedet for å lete den fram i rullgardinsmenyen. Så klikker du på «Rediger» (2) i kolonnen «Innstillinger» for å legge til informasjon som transpondernummer for individuelle utøvere og utøverens fartøy/kjøretøy. Om ingen fartøy/kjøretøy dukker opp i rullgardinsmenyen, så kan det komme av at utøveren ikke har lagt inn noe fartøy/kjøretøy på sin profil.

Til sist klikker du på «Aktivere» (3) i kolonnen «Lagkaptein» i den utøverens rad som du vil angi som lagkaptein. Om du vil ta bort en utøver fra laget, så kan du klikke på den røde knappen i kolonnen «Ta bort» (4). Om konkurransen satt opp for at hver utøver skal ha et eget startnummer, så kommer dette til å kunne velges i raden for hver

ID/GvernøTA	Førmann	Etternavn	Klubb	Innstillinger	Lagkaptein	Flytta ner.	Gått	Typ	Ta bort
10	Oskar	Karlsson	Alingsås MCK	Redigera	Aktivera	Nej	Nej	Förare	

utøver. Men om hele laget i stedet skal ha samme startnummer, så kan dette velges i rullgardinsmenyen «Startnummer» som finnes under «Navn» (se bildet ovenfor). Når alle utøvere er lagt til går du videre til fanen «Lagledere». Der legger du til en lagleder på samme måte som du la til utøvere i laget. Når laget er klart så klikker du på knappen «Meld på laget til konkurransen».

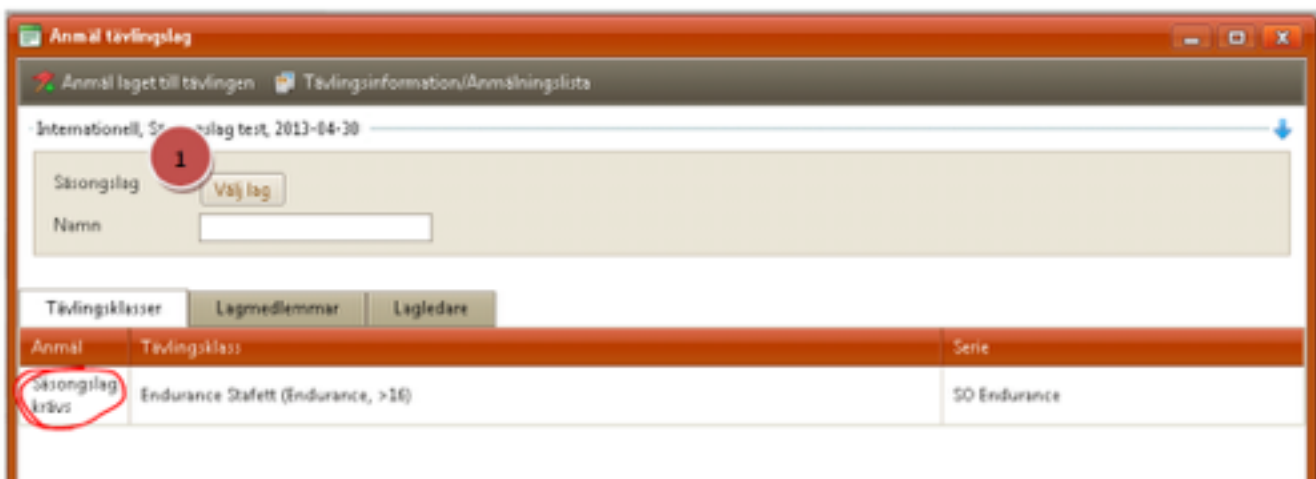


1.3. Meld på lag for sesongen

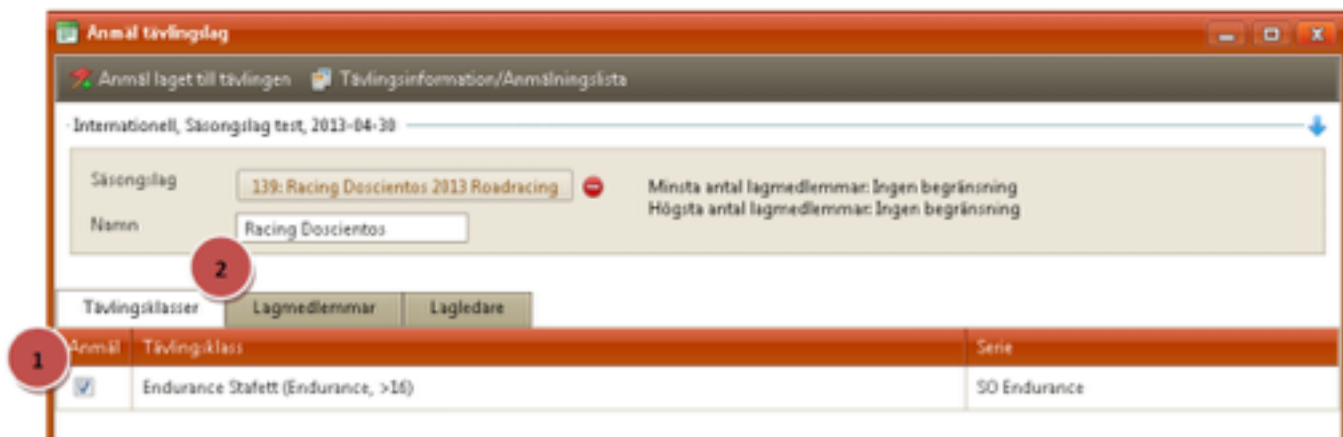
OBS! Lagpåmelding kan du gjøres av laglederen.

I lagkonkurranser som er koblet opp mot serier kreves det at sesonglag skal meldes på. Etter at du har klikket deg inn på «Lagpåmelding» på den aktuelle konkurransen så kan du se i kolonnen «Meld på» for konkurranseklassen om det kreves sesonglag.

For å velge et sesonglag så klikker du på knappen «Velg lag». Etter du har klikket på knappen kommer en ny rute til å dukke opp der du kan søke opp ditt sesonglag. Når du har funnet laget, så klikker du på raden for laget som da kommer til å lastes inn.



I bildet nedenfor kan du se at når et lag har «Sesonglag kreves» forsvunnet og blitt erstattet med en rute (1). Kryss av i ruten for å velge den konkurranseklassen og klikke så på fanen «Lagmedlemmer» for å gå videre.



I fanen «lagmedlemmer» begynner du å legge til de utøvere som skal være med på laget i konkurransen. Klikk på knappen «Legg til lagmedlem» (1) for å legge til en utøver fra ditt sesonglag eller klikk på «Legg til gjest» (2) for å velge fritt fra utøvere i NMF SAS. Når du har klikket på noen av knappene så dukker det opp en ny rute der du søker på



den utøver som du vil legge til og klikker på utøverens rad for å legge til han/henne.

Når utøverne har blitt lagt til så fyller du på med informasjon om disse. Begynn med å velge klubb i rullgardinsmenyen «Klubb» (1). Så klikker du på «Redigere» (2) i kolonnen «Innstillinger» for å legge til informasjon som transpondernummer og fartøy/kjøretøy. Til sist så klikker du på «Aktivere» (3) i kolonnen «Lagkaptein» di den utøvers rad som du vil angi som kaptein. Om du vil ta bort en utøver fra laget, så klikker du på den røde knappen i kolonnen «Ta bort» (4).



Når alle utøvere har blitt lagt til går du videre til fanen «Lagledere». Der legger du til en lagleder på samme måte som du la til utøvere. Når laget er klart, så klikker du på knappen «Meld på laget til konkurransen»



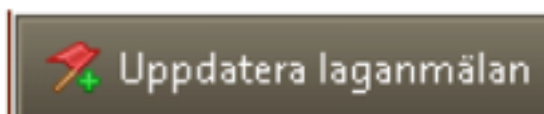
1.4. Redigere påmelding eller melde av fra konkurransen

Om du har meldt på et lag til en konkurransen så kan du også redigere din påmelding. Dette gjør du gjennom å først klikke på «Påmelding til konkurransen». Så søker du på rett konkurransen og klikker på lenken «Lagpåmelding» og fanen «Konkurranselag». I det nye vinduet som åpnes kan du se konkurranselaget som du tidligere har skapt. For å redigere påmeldingen klikker du på lenken «Redigere» i kolonnen «Redigere



påmelding» (se bildet nedenfor).

I vinduet som åpnes kan du redigere din påmelding på samme måte som når du skapte den. Når du har redigert ferdig så klikker du på «Oppdater påmelding»



Om du vil melde av laget fra konkurransen klikker du i stedet på knappen «Meld laget av fra konkurransen».



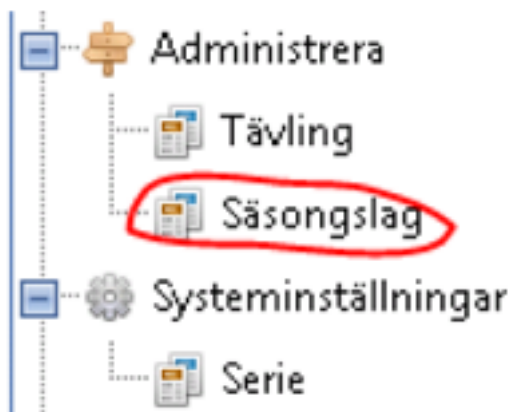
2. Laghåndtering

For å skape og håndtere sesonglag som kommer visse tillatelser å kreves. Kun koordinatorene kan skape sesonglag til en serie. For å kunne redigere sesonglag må profilen være satt som lagleder.

2.1. Skape/Redigere sesonglag (For koordinatorene)

Etter du har blitt tilsatt som administrator for en serie så kommer to nye faner til å dukke opp i menyen, «Systeminnstillinger» med undermenyen «Serie».

For å legge opp et nytt sesonglag i din serie så klikker du på menyvalget «Sesonglag»



Under menyvalget «Sesonglag» kommer alle sesonglag i systemet til å presenteres. Her kan du velge å skape et nytt sesonglag eller å redigere ett som allerede er skapt. For å skape et nytt sesonglag så klikker du på knappen «Legg til sesonglag».



Om du i stedet vil redigere et eksisterende sesonglag så søker du opp laget gjennom å bruke filteringsmulighetene på toppen av siden. (TIPS: Filtrer kun på sesong og serie, så får du fram alle lag som angår din serie).

Du kan her se de sesonglag som du har tilgang til å redigere gjennom å sjekket i kolonnen «Håndtere lag». Her står det «Redigere» om du har tilgang eller «Vise» om du ikke har nødvendig tilgang. Klikk her på «Redigere».

Håndtere lag	Lagnavn	Organisation	Sesong	Publisert	Serie	Gren	Lagmedlemmer
Via	Fiver	Falkenberg MC	2013	Nej		Roadracing	0
Redigere	Racing Descientas		2013	Nej	30 Endurance	Roadracing	3

I den nye ruten som dukker opp begynner du å fylle på med informasjon om laget. Noe å tenke på er at om du skaper et sesonglag for en serie, så kommer kun de serier som du er administrator for å dukke opp i rullgardinslisten «Serie». Når informasjonen er lagt til og en lagleder har blitt valgt så klikker du på «Lagre». Ingen lagmedlemmer/utøvere kan legges til uten at laget er opprettet og lagret.

Nå kan du enten fylle på med lagmedlemmer selv eller å la laglederen gjøre dette. Den profilen som du oppnevner til lagleder kommer til å få et nytt menyvalg neste gang han/hun logger inn. Laglederen vil da kunne komme inn og redigere sitt sesonglag.

2.2. Redigere sesonglag (Lagleder)

For at du skal kunne redigere ditt sesonglag så må du ha en bruker i SAS-systemet, og grenkoordinatoren må ha satt deg opp som lagleder for sesonglaget. Først da kommer du til å få menyvalget «Sesonglag».



Etter å ha klikket på «Sesonglag» så søker du på den nye siden rett på ditt lag gjennom å anvende de ulike filtreringsmulighetene på toppen av siden. Klikk så på «Redigere» i kolonnen «Håndtere lag». Om det ennå står «Vise», så har du ennå ikke tilgang eller rettigheter til å redigere laget.

Inne i «Redigere»-modusen så sjekker du gjennom informasjonen og kontrollerer at den er korrekt. Velg så startnummer for laget gjennom å klikke på knappen «Velg startnummer» (1). I den nye ruten som åpnes velger du startnummerklasse, og i numrene som presenteres klikker du på «Velg» lengst til venstre i raden for det numret du vil velge for laget.

Til sist legger du til dine lagmedlemmer gjennom å bruke knappen «Legg til lagmedlem» (2). I den nye ruten som åpnes søker du på personens profil og klikker helt enkelt på raden for den utøveren du vil legge til. Klikk så på knappen «Lagre for å lagre dine innstillinger».

Transfer	Sortering	ID ÖvermoTA	Info	Förnamn	Efternamn	Startnr	Utöändik	Gäst	Ta bort
1	↓	21798	👤	Hary	Ekman		Nej	Nej	🚫
2	↓ ↑	16472	👤	Christer	Nordesand		Nej	Nej	🚫
3	↑	69967	👤	Sashi	Murugan		Nej	Nej	🚫

For informasjon om hvordan du melder på sesonglaget til konkurranser, se side 6.